ZONE-PLAYER-2

콜백 규격서

VER. 1.3

2020년 2월 20일

개정 이력

zone-player-2 콜백 규격서

| VER. | 개정 | 내용 | 수정 |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | 2019.12.24 | * 신규 작성 |  |
| 1.1 | 2020.01.13 | * 학습 이력 모드 추가 |  |
| 1.2 | 2020.02.11 | * 이중 접속 인증 추가 |  |
| 1.3 | 2020.02.20 | * 다운로드 콜백 코드 추가 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

목차

개요 4

1. 학습 이력 연동 시나리오 5

2. 학습 이력 연동 (실시간 온라인) 6

3. 학습 이력 일괄 전송 (오프라인 -> 온라인) 10

4. 실시간 인증 요청 11

5. 다운로드 콜백 13

6. 이중 접속 인증 14

zone-player-2 콜백 규격서

개요

앞서

본 문서는 모바일 플레이어가 전달하는 콜백 연동 규격 및 데이터를 설명합니다.

1. 학습 이력 연동 시나리오

학습 이력 전송 시나리오 (온라인 - 스트리밍 / 다운로드 영상)

| 순서 | 시나리오 | 학습 이력 전송 |
| --- | --- | --- |
| 1 | 강의 재생 시작  (사용자가 ‘강의 보기’ 실행) | **학습 이력 전송**  **(mode = start)** |
| 2 | 강의 재생 중 | **학습 이력 전송 (주기 마다 반복)**  **(mode = play)** |
| 3 | 강의 예외 종료  (Foreground -> Background) | **학습 이력 전송**  **(mode = end)** |
| 4 | 강의 종료 중  (Background) | 학습 이력 전송 없음 |
| 5 | 강의 재생 재시작  (Background -> Foreground) | **학습 이력 전송**  **(mode = start)** |
| 6 | 강의 재생 중 | **학습 이력 전송 (주기 마다 반복)**  **(mode = play)** |
| 종료 | 강의 종료  (사용자 강의 종료를 실행하거나 강의 수강 완료 ) | **학습 이력 전송**  **(mode = end)** |

2. 학습 이력 연동 (실시간 온라인)

학습 이력 전송 (플레이어 -> 서버)

플레이어에서 서버로 학습 이력을 전달하는 파라미터를 설명합니다. 플레이어에서는 전송한 요청에 대해 서버에서 정상 수신 응답을 받을 때까지 최대 5회까지 재전송을 하게됩니다. (1초 간격)

학습이력전송예

lms-url?site-id=72&userid=guest&ext-info=%ED%8F%89%EA%B0%80%EC%9B%90%EA%B5%AC%EB%AC%B8%EB%8F%85%ED%95%B4&duration-time=1325&play-cur-time=10&bookmark-list=%5B%7B%22title%22%3A%22%22%2C%22time%22%3A%22120%22%7D%2C+%7B%22title%22%3A%22%22%2C%22time%22%3A%22478%22%7D%5D&device-id=4dfafdg433fdslget

파라미터설명

| 파라미터 | 내용 | 비고 |
| --- | --- | --- |
| site-id | * 고객사 아이디 | 연동 전달 데이터 |
| user-id | * 사용자 아이디 | 연동 전달 데이터 |
| ext-info | * 전달된 ext-info * URL Encoded 값 | 연동 전달 데이터 |
| mode | * start: 재생 시작 / Foreground 전환 * play: 재생 중 * end: 재생 종료 or Background 전환 |  |
| time-stamp | * 재생 시간 * 재생 종료 시간 * 형식: YYYY-MM-DD HH:MM:SS |  |
| duration-time | * 해당 영상의 전체 재생 시간 (초) |  |
| play-cur-time | * 현재 재생 시간 (초)   예) 50초 -> 50, 1분 -> 60, 6분 30초 -> 390초 | 연동 전달 데이터 |
| normal-time | * 학습 시간 (초). 배속 감안하지 않은 실세계 시간 * 일시정지된 시간을 제외한 순수 재생(playing) 시간 |  |
| rate-time | * 학습 시간 (초). 배속 감안해서 1배속으로 연산한 배속 적용 시간 * 일시정지된 시간을 제외한 순수 재생(playing) 시간 |  |
| bookmark-list | * 북마크 객체 JSONArray. 상세는 하단 “북마크 데이터 규격” 참조 * URL Encoded (UTF-8) 값 | 연동 전달 데이터 |
| rate | * 배속값 * URL Encoded (UTF-8) 값 * 예) 1.6 배속 재생 상태이면 ..&rate=1.6&.. |  |
| video-quality | * 영상 화질 이름 * URL Encoded (UTF-8) 값 * 예) “고화질” 재생 상태이면 ..&video-quality=%EA%B3%A0%ED%99%94%EC%A7%88&.. |  |
| subtitles-title | * 자막 타이틀 * URL Encoded (UTF-8) 값 * 예) “한글” 자막 선택 상태이면 ..&subitltles-title=%ED%95%9C%EA%B8%80&.. |  |
| device-id | * 단말 기기 ID |  |
| device-model | * 단말 모델명 |  |
| device-os | * 단말 기기 OS |  |
| os-version | * OS 버전 |  |
| app-version | * 앱 버전 |  |

북마크 데이터 규격

구성

- 형태: JSON

- 문자셋: UTF-8

| 구분 | key | 필수 | 기본값 | 설명 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| - | title |  |  | * 북마크 타이틀 |
| time | O |  | * 북마크 시간 * 단위: 초 * 최대 20개까지 저장 |

학습 이력 응답 (서버 -> 플레이어)

플레이어에서 전달하는 학습 이력 전송에 대해 서버에서 플레이어로 전달하는 응답을 설명합니다. 플레이어에서는 정상 응답을 수신받으면 전송을 종료하고, 응답이 없으면 최대 5회 (1초 간격)으로 재전송을 합니다.

구성

- 형태: JSON

- 문자셋: UTF-8

응답파라미터설명

| 구분 | key | 필수 | 설명 |
| --- | --- | --- | --- |
|  | code | O | * 실시간 인증 응답 코드 * 하단 ‘응답 코드 상세’ 참조 |
|  | message |  | * 사용자에게 표출할 메시지 |

응답코드상세

| 응답 | 내용 |
| --- | --- |
| 1 | * 정상 수신 * 서버에서 학습 이력을 정상 수신한것으로 확인하고 학습 이력 재전송 시도하지 않음 |
| 0 | * 수신 오류 * 서버에서 학습 이력을 수신하지 못한 것으로 확인하고 학습 이력 재전송 |
| -1 | * 재생 차단 * 서버에서 재생 차단 요청한 것으로 확인하고 재생을 강제 종료 * message 데이터가 있으면 message를 표시하고 없으면 기본 메시지를 표시하고 종료 |

인증응답예

정상재생

{“code”:”1”, “message”:””} or {“code”:”1”}

재생차단

{“code”:”-1”, “message”:”인증되지 않은 기기입니다. 고객센터로 문의 바랍니다.”}

3. 학습 이력 일괄 전송 (오프라인 -> 온라인)

학습 이력 일괄 전송 (앱 -> 서버)

플레이어에서 오프라인 시청 시 저장했던 학습 이력을 서버로 일괄 전송합니다.

학습 이력 전송 및 응답은 실시간 시와 동일합니다.

플레이어에서는 학습 이력을 전송하고 서버로부터 정상 응답을 받으면 저장했던 학습 이력을 삭제하고

정상응답이 아닌 경우에는 이후 학습 이력을 재전송하기 위해 그대로 유지합니다.

4. 실시간 인증 요청

인증 요청 (플레이어 -> 서버)

플레이어에서 콘텐츠 재생 시 실시간으로 현재 재생에 대한 유효성 여부를 확인할 수 있는 인증을 요청합니다. 본 인증 요청에 대한 서버의 응답으로 재생을 진행 또는 종료합니다.

인증요청예

drm-url?site-id=72&user-id=guest&ext-info=%ED%8F%89%EA%B0%80%EC%9B%90%EA%B5%AC%EB%AC%B8%EB%8F%85%ED%95%B4&device-id=4dfafdg433fdslget

파라미터설명

| 파라미터 | 내용 | 비고 |
| --- | --- | --- |
| site-id | * 고객사 아이디 | 연동 전달 데이터 |
| user-id | * 사용자 아이디 | 연동 전달 데이터 |
| ext-info | * 전달된 ext-info * URL Encoded 값 | 연동 전달 데이터 |
| device-id | * 단말 기기 ID |  |
| device-model | * 단말 모델명 |  |
| device-os | * 단말 기기 OS |  |
| os-version | * OS 버전 |  |
| app-version | * 앱 버전 |  |

인증 응답 (서버 -> 플레이어)

플레이어에서 전달하는 인증 요청에 대해 서버에서 플레이어로 전달하는 응답을 설명합니다.

구성

- 형태: JSON

- 문자셋: UTF-8

응답파라미터설명

| 구분 | key | 필수 | 설명 |
| --- | --- | --- | --- |
|  | code | O | * 실시간 인증 응답 코드 * 하단 ‘응답 코드 상세’ 참조 |
|  | message |  | * 사용자에게 표출할 메시지 * code 가 ‘0’ 이면 필수 |

응답코드상세

| 응답 | 내용 | 비고 |
| --- | --- | --- |
| 1 | * 정상 재생 |  |
| 0 | * 재생 차단 |  |

인증응답예

정상재생

{“code”:”1”, “message”:””} or {“code”:”1”}

재생차단

{“code”:”0”, “message”:”인증되지 않은 기기입니다. 고객센터로 문의 바랍니다.”}

5. 다운로드 콜백

완료 전달 (플레이어 -> 서버)

플레이어에서 콘텐츠가 정상 다운로드 완료되면 완료 내용을 downurl 로 전달합니다. 본 연동은 응답 처리를 하지 않습니다.

완료전달예

down-url?&**code**=insert&

**site-id**=72&**user-id**=guest&**ext-info**=%ED%8F%89%EA%B0%80%EC%9B%90%EA%B5%AC%EB%AC%B8%EB%8F%85%ED%95%B4&**device-id**=기기아이디&**deivce-model**=모델명&**device-os**=기기 OS&**os-version**=OS버전&**app-version**=앱버전

파라미터설명

| 파라미터 | 내용 | 비고 |
| --- | --- | --- |
| code | * 다운로드 강의 상태 * 없거나 insert: 정상 다운로드 및 저장 * delete: 다운로드된 강의가 삭제 |  |
| site-id | * 고객사 아이디 | 연동 전달 데이터 |
| user-id | * 사용자 아이디 | 연동 전달 데이터 |
| ext-info | * 전달된 ext-info * URL Encoded 값 | 연동 전달 데이터 |
| device-id | * 단말 기기 ID |  |
| device-model | * 단말 모델명 |  |
| device-os | * 단말 기기 OS |  |
| os-version | * OS 버전 |  |
| app-version | * 앱 버전 |  |

6. 이중 접속 인증

**\*** 이중접속인증연동은아이엠지테크자체연동규격이므로고객사에서는별도연동이필요없습니다**.**

이중 접속 인증 (플레이어 -> 서버)

플레이어에서 동일 사용자 접속 여부를 서버로 조회합니다.

완료전달예

http://freeauth.hscdn.com/ZWMS/ZFreeAuth/ZFreeAuthMobile.asp?

site-id=72&user-id=guest&status=start&device-id=4dfafdg433fdslget

파라미터설명

| 파라미터 | 내용 | 비고 |
| --- | --- | --- |
| site-id | * 고객사 아이디 | 필수 |
| user-id | * 사용자 아이디 | 필수 |
| auth-key | * 재생 시작 시 서버에서 전달된 인증키 | 선택 |
| status | * 현재 재생 상태 * start: 재생 시작 * play: 재생 중 * end: 재생 종료 | 필수 |
| device-id | * 단말 기기 ID |  |
| device-model | * 단말 모델명 |  |
| device-os | * 단말 기기 OS |  |
| os-version | * OS 버전 |  |
| app-version | * 앱 버전 |  |

인증 응답 (서버 -> 플레이어)

플레이어에서 전달하는 인증 요청에 대해 서버에서 플레이어로 전달하는 응답을 설명합니다.

구성

- 형태: JSON

- 문자셋: UTF-8

응답파라미터설명

| 구분 | key | 필수 | 설명 |
| --- | --- | --- | --- |
|  | code | O | * 인증 응답 코드 * 하단 ‘응답 코드 상세’ 참조 |
|  | message |  | * 사용자에게 표출할 메시지 * code 가 ‘0’ 이면 필수 |

응답코드상세

| 응답 | 내용 | 비고 |
| --- | --- | --- |
| 1 | * 정상 재생 |  |
| 0 | * 재생 차단 |  |

인증응답예

정상재생

{“code”:”1”, “message”:””} or {“code”:”1”}

재생차단

{“code”:”0”, “message”:”다른 기기에서 사용 중입니다.”}